

Edital de Repasse Fonte 59

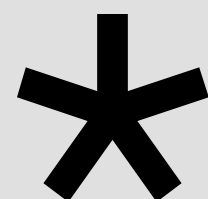
Edital, Critérios e Cronograma



O que é?

Definição do edital esportivo

Este edital busca selecionar **projetos esportivos continuados** que atendam prioritariamente mulheres, idosos e pessoas com deficiência (PCD), focando em municípios com baixa captação de recursos.



Finalidade

REDUZIR DESIGUALDADES

Promover maior equidade nos esportes regionais

APOIAR MUNICÍPIOS

Incentivar locais com baixa captação de recursos

INCLUSÃO

Usar o esporte para integrar diversas comunidades



Quem pode participar?

Elegibilidade dos participantes dos projetos

PREFEITURAS

As prefeituras têm a responsabilidade de propor e administrar projetos esportivos que atendam aos critérios do edital.

FUNDAÇÕES/AUTARQUIAS MUNICIPAIS DE ESPORTE

Fundações Municipais de Esporte podem enviar propostas, garantindo a execução de atividades esportivas no município.



LIMITE DE PROJETOS

Cada **município** pode submeter apenas um projeto, assegurando uma distribuição equitativa dos recursos disponíveis.

Características dos Projetos

Requisitos essenciais para inscrição

ATIVIDADE SEMANAL

Os projetos devem incluir uma **atividade contínua** realizada semanalmente para garantir o engajamento dos beneficiários.

MÍNIMO DE BENEFICIÁRIOS

É necessário ter um **mínimo de 15 beneficiários** participando regularmente para atender aos requisitos do edital.

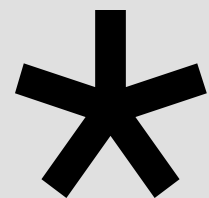
DURAÇÃO DO PROJETO

A duração mínima do projeto deve ser de **12 meses**, assegurando continuidade e impacto positivo nas atividades.

Características dos Projetos

Equipe necessária

Prever o pagamento e a contratação de profissionais, sendo **obrigatória** a contratação de **Professor(es)** e, no mínimo, um **Coordenador Administrativo**.



Critérios de Pontuação

Fatores que influenciam a avaliação

HISTÓRICO DE PARTICIPAÇÃO DO EXECUTOR (PROPONENTE)

Projetos que não foram captados no passado terão impacto negativo na avaliação atual das propostas.

	Ponto por item	Pontuação Máxima
Projetos com prazo de captação expirado	5	20
Projetos com prazo de captação ainda vigente	2,5	10
Projetos aprovados e captados	0	0
Sem projetos apresentados / Sem histórico	0	0

PÚBLICO EXCLUSIVO

Projetos que atendem públicos exclusivos, como mulheres, idosos e PCD, ganham uma pontuação mais favorável na análise.

	Ponto por item	Pontuação Máxima
100% das vagas para o público feminino	20	20
100% das vagas para o público de Pessoas Idosa	20	20
100% das vagas para o público de Pessoas Com Deficiência	20	20

REGIÕES EM BAIXA CAPTAÇÃO

Municípios que historicamente enfrentam dificuldades para captar recursos são priorizados na avaliação dos projetos apresentados.

	Ponto por item	Pontuação Máxima
Regionais da SEDESE que tiveram baixa captação de janeiro de 2022 a abril de 2025	Pontuação de acordo com a tabela de “Pontuação das Regionais”	20



Cronograma

Prazo e eventos do edital



Próximas etapas do processo

Sequência de inscrição e execução

FORMALIZAÇÃO DO CONVÊNIO

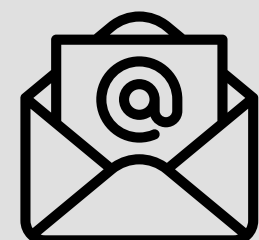
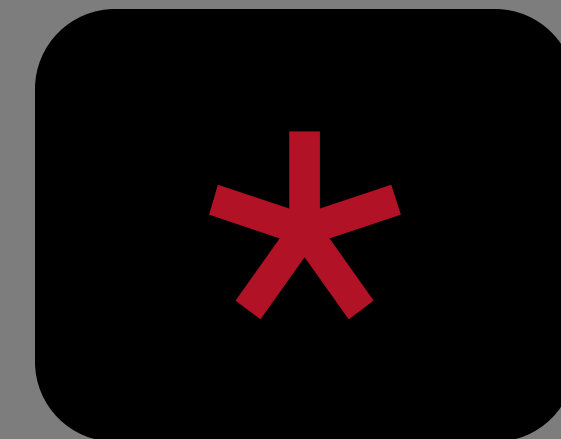
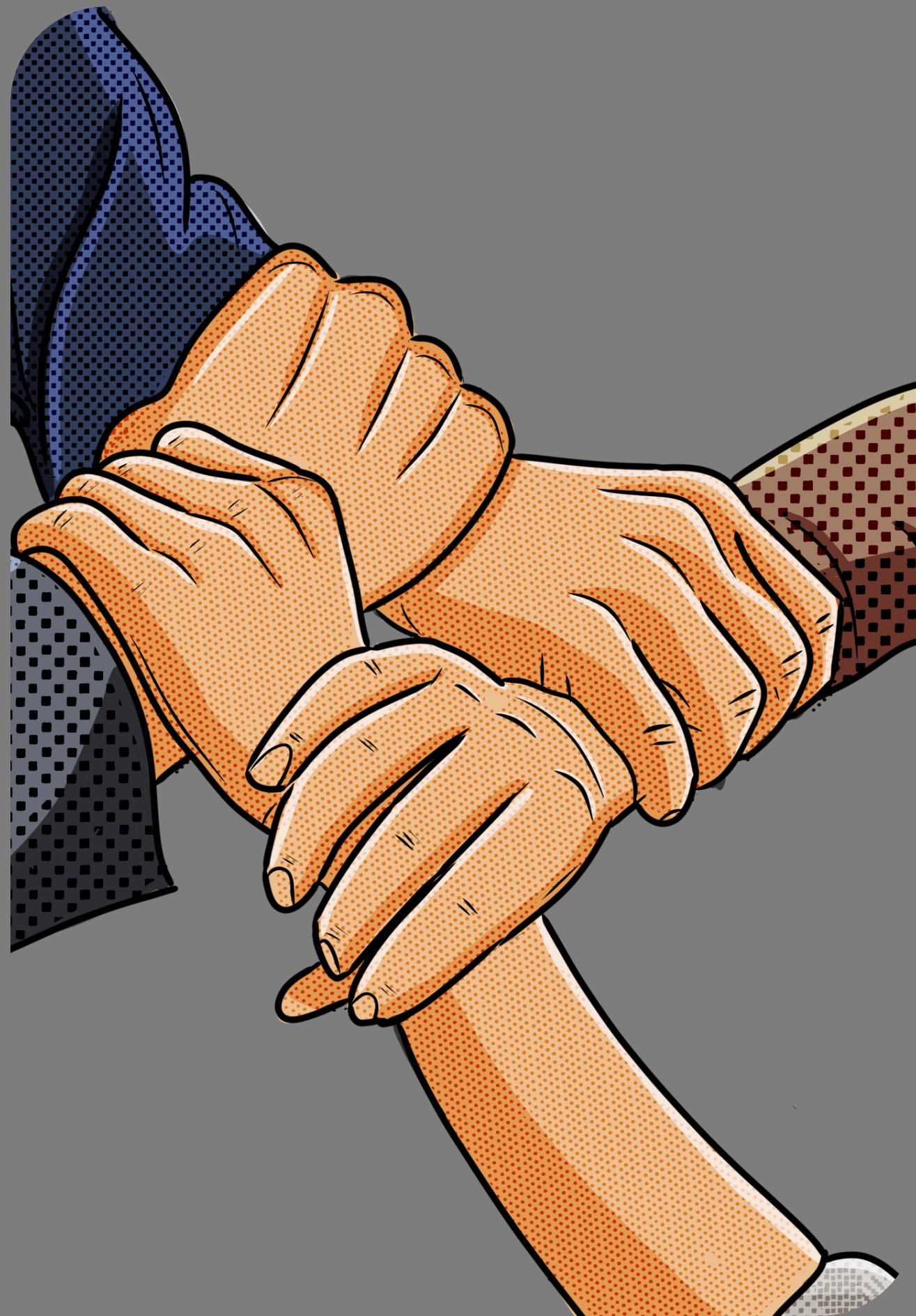
A formalização do convênio deve ser realizada após a aprovação inicial do projeto, garantindo todas as documentações necessárias.

EXECUÇÃO

A execução do projeto deve seguir o plano aprovado via **SIGCON**, com acompanhamento e relatórios regulares para garantir conformidade.

PRESTAÇÃO DE CONTAS

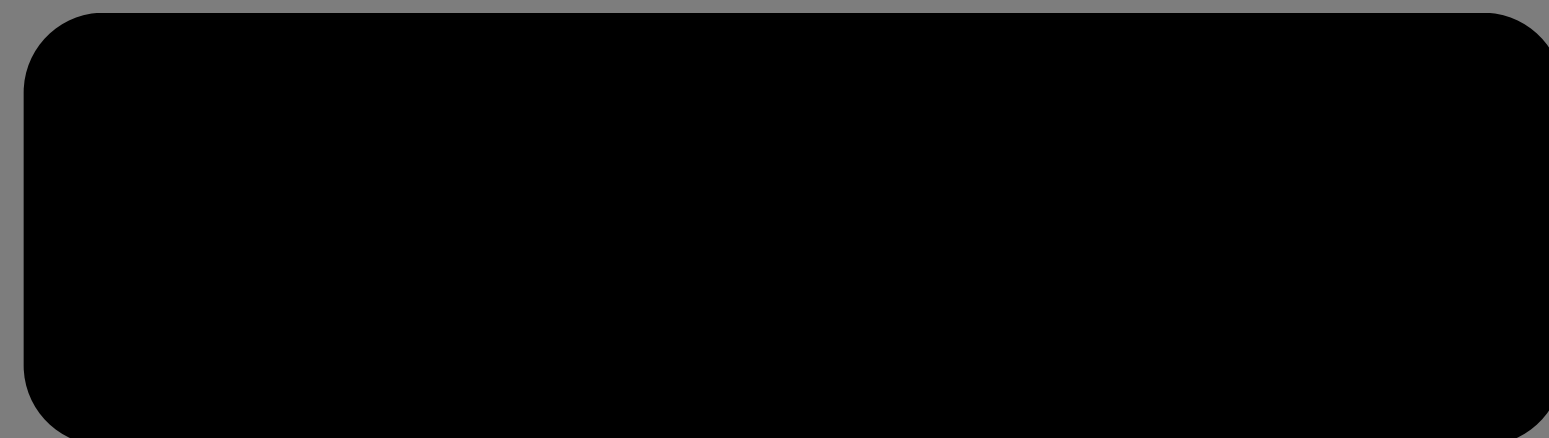
A prestação de contas deve ser feita conforme as diretrizes estabelecidas, assegurando a transparência e responsabilidade financeira do projeto.



incentivo.esporte@social.mg.gov.br



3915-4671
3915-4650



R\$250 mil

FINANCIAMENTO MÁXIMO

Valor disponível por projeto esportivo
selecionado

0,5 a 10%

CONTRAPARTIDA MUNICIPAL

Percentual exigido para
participação no edital



Como descobrir qual percentual o município deve aplicar?

O edital traz 4 faixas possíveis, e o município precisa verificar em qual delas se enquadra.

FPM – Fundo de Participação dos Municípios

É um fundo federal que repassa recursos da União para os municípios.

A origem do dinheiro vem principalmente de impostos federais (como IR e IPI).

👉 Quanto menor e mais pobre o município, maior tende a ser sua participação no FPM.

ICMS – Imposto sobre Circulação de Mercadorias e Serviços

É o principal imposto estadual e uma das maiores fontes de arrecadação dos municípios.

Os municípios recebem uma parte do ICMS arrecadado pelo Estado.

👉 No edital, compara-se FPM x ICMS para definir o percentual de contrapartida.

IEGM – Índice de Efetividade da Gestão Municipal

Indicador criado pelo Tribunal de Contas do Estado de Minas Gerais (TCE-MG).

Ele avalia a qualidade da gestão municipal, medindo áreas como:

- saúde
- educação
- finanças
- planejamento
- governança
- meio ambiente

O IEGM tem notas: A, B+, B, C+ e C, onde A é mais efetiva e C é menos efetiva.

👉 No edital, municípios com IEGM melhor (A/B+/B) pagam contrapartida menor.

Como descobrir qual percentual o município deve aplicar?

O edital traz 4 faixas possíveis, e o município precisa verificar em qual delas se enquadra.

Sudene – Superintendência do Desenvolvimento do Nordeste

Órgão federal responsável por políticas de desenvolvimento para áreas mais vulneráveis do Nordeste e do Norte de Minas Gerais.

👉 Municípios dentro da área da Sudene têm tratamento diferenciado para políticas públicas, incluindo repasses e contrapartidas menores.

Idene – Instituto de Desenvolvimento do Norte e Nordeste de Minas Gerais

Órgão do Governo de Minas para desenvolvimento regional nas áreas mais vulneráveis do estado (Norte e Nordeste).

👉 Se o município estiver dentro da área de atuação do Idene, ele tem direito a contrapartida reduzida de 5%, caso não se enquadre nos critérios melhores (0,5% ou 1%).

IDH-M – Índice de Desenvolvimento Humano Municipal

É um indicador internacional, calculado pelo PNUD (ONU), que avalia:

- renda
- longevidade
- educação

Quanto mais perto de 1, melhor o desenvolvimento.

👉 Municípios com $IDH-M \leq 0,776$ entram na regra de contrapartida reduzida (5%).

Como descobrir qual percentual o município deve aplicar?

O edital traz 4 faixas possíveis, e o município precisa verificar em qual delas se enquadra.

